

任天堂ゲームセミナーとは？

任天堂ゲームセミナーとは、ゲーム制作の素晴らしさと奥深さを学生の皆さんに体験していただくことを目的とした、任天堂が主催する約7ヶ月間の実践的セミナーです。今年からインターンシップとして開催します。ゲームを作りたいけど仲間がない、どうやって作ればいいのかわからない、そんな学生たちがここに集まって、複数のチームに分かれて自分たちが企画した遊びを作り上げていきます。開発環境はもちろん、任天堂の現役開発者による「プログラム」「グラフィック」「サウンド」「企画」の講義をはじめ、制作に必要なアドバイスを行います。ゲームを作ったことがない学生の皆さんであっても熱意さえあれば任天堂はそれに全力で応えていきます。



任天堂主催のインターンシップ

任天堂ゲームセミナー2014

Nintendo

募集要項

報酬

交通費のみ支給

ゲーム制作に必要な機材は任天堂が貸与致します。

条件

首都圏/関西圏在住の大学(院)生・専門学校生

年次は問いません。(2014年4月現在)

募集人数

首都圏/関西圏 各14名程度

活動期間

2014年8月下旬～2015年3月下旬まで

講義は主に期間中の毎週金曜日、18:30～21:00に行われます。土曜日・開発終盤を中心に活動拠点での制作日(開放日)を設定。チーム制作を進めていただきます。(2013開放日実績:79日)

活動分野

以下の中から挑戦したい分野を選択していただきます。

プログラム

グラフィック

サウンド

開発環境

「Unity for Wii U」

2Dゲームの制作を行っていただきます。

開催地

任天堂株式会社 東京事務所
東京都千代田区神田須田町1-22

- JR「神田」駅 北口・東口より徒歩約3分
- 東京メトロ銀座線「神田」駅出口(鍛冶町方面)より徒歩約1分

任天堂株式会社 本社
京都市南区上鳥羽銚立町11番地1

- 京都市営地下鉄・烏丸線「十条」駅より徒歩約7分
- 近鉄・京都線「上鳥羽口」駅より徒歩約7分

MAP

http://www.nintendo.co.jp/corporate/offices/map_kyoto.html

その他

当社にて傷害保険に加入します。

成果物の権利は任天堂に帰属します。

(著作権法第27条及び第28条に規定する権利を含む)

*任天堂の選考とは一切関係なく行われるものです。

*各分野の詳細は、任天堂公式ホームページ内の《ゲームセミナー2014情報》をご覧ください。

年間スケジュール

8月下旬



開講式

ここからゲームセミナーの始まりです。

8月下旬～9月下旬



講義

各分野の担当講師が、上記期間中週1回程度の講義を行います。

9月下旬



企画発表会 (夏期イベント)

受講生が各自のアイデアを企画書にまとめ、プレゼンテーションを行います。

10月～



ソフト制作

7名程度のチームに分かれてソフト制作を行います。

12月中旬



中間発表会 (冬期イベント)

ソフト制作期間の折り返し地点です。制作の進捗を発表していただきます。

2015年3月中旬



修了式

制作したソフトの最終プレゼンテーションと、修了式を行います。

ゲームセミナー2013受講生作品

Wii Uのニンテンドーeショップから
6月19日以降、無料でダウンロードできます。



ポポポハンター

2個のWiiリモコンを使って、ハトのポポ田さんのお嫁さん探しを手伝ってあげましょう。



しまながめ

雲のようせい“くらうど君”と一緒にお星さまを集めよう。見つけれないお星さまもあるから道具を使って手助けしてあげてね。



必撮! センターヒーローズ

画面に現れるカメラフレームに、入って撮られてポイントゲット!ライバルたちをフレームの外へ押し飛ばせ!



戦闘団地

未知の惑星で遭難した生存者たち。惑星に落ちているブロックを使い、昼は住処を作り、夜は敵から脱出船を守るため戦おう。



受講の申し込みについて

受講をご希望の方は、任天堂公式ホームページからオンラインエントリーしてください。

<http://www.nintendo.co.jp/>

▼ イベント・その他

▼ 任天堂ゲームセミナー

募集期間

6.16 [月] ▶ 6.29 [日]



スマートフォンからも
任天堂ゲームセミナーHPに
アクセスできます。

*オンラインエントリー通過後のスケジュールについては、
上記ホームページをご覧ください。

お問い合わせ先

任天堂ゲームセミナー事務局

E-mail : seminar2014@nintendo.co.jp

ゲーム作りとはどんなことなのかを知りたい
学生の皆さんへ、その答えを伝えたい。

ここに集まった人達から、将来きっとゲームに限らずとも何らかの
新しいブームを生み出して欲しいという気持ちで始めた「任天堂
ゲームセミナー」は、今回で10回目の開催となります。

どれだけ有名なゲーム開発者でも最初は「ゲーム作りとはど
んなことなのか？」からスタートします。その答えを出す手伝いを
するのが我々の取り組みです。

今までに受講された学生さんは294名、このセミナーをきっかけに
ゲーム作りにより興味を持ってくださった方々が、任天堂も含めた
ゲーム業界やIT業界などに羽ばたいています。

毎回その時代に合うように開発環境や運営方法を見直しながら、
少しずつ形を変えているゲームセミナーは、今回から任天堂の
インターンシップという扱いに変わります。

また、今年も昨年同様に任天堂のWii Uを使ったゲーム制作を
行うのですが、今回初めて「Unity for Wii U」という学生の
皆さんでも扱いやすい制作環境を用意しました。

あとは、皆さんのモノ作りに対する熱意さえあれば、任天堂の
講師陣と共に新しい遊びを生み出し、ゲームを通じて自分の周りの
人を笑顔にしていくことも可能です。

皆さんは制作の過程で様々な問題にぶつかることでしょう。そんな
時、おそらく皆さんが通常の学生生活では出会わなかったような
仲間たちと力を合わせて、乗り越えていくことにより、ゲーム作り
だけではなく多くのことを得る機会になると思います。

任天堂株式会社 ゲームセミナー 2014 運営統括 手塚卓志