

緊急クエスト!

業界サバイバルシップを勝ち残れ!

サバイバルシップ = ゲームジャム × ビジコン × サバイバル
(ゲーム制作コンテスト) (ビジネスプラン
コンテスト) (勝ち残り形式)



『業界サバイバルシップ 2013』

応募〆切

2013年8月20日(火)

リクナビ 2015
インターンシップ & キャリア



マイナビ 2015



『業界サバイバルシップ2013』

プログラム / プランニング / ビジネス / デザイン の 4 職種領域それぞれを”健康診断形式”で測定する『業界サバイバリティ測定予選会』を実施。

通過者のみが本戦、『業界サバイバルシップ 2013』への参加が許される。

本選では予選会を通過した猛者のみでチームを結成。

プロのクリエイターやマーケッターからの指南を受けながら、2 か月をかけて (拘束は月 2 日程度) ゲーム創りからマーケティングプランまで凌ぎを削る。

最終回ではプレゼンテーションを実施。優勝チームを決定する。

予選会のみでの参加でも、ゲームクリエイターもしくはゲームマーケッターに必要なスキルが概観できるとともに、自身の現在値を知ることが可能！

【開催場所】 カプコン大阪本社 または カプコン東京支店

【開催日程】 予選会 <東京> 2013年8月31日(土)
<大阪> 2013年9月8日(日)

本戦 2013年10月～1月上旬

※月2回程度来社(講義/プロジェクトミーティング等を実施)を予定

※自宅でのプランニングおよび制作が基本

【応募資格】 2015年3月までに大学・大学院または専門学校を卒業される方。
ゲームプログラミング / ゲームプランニング / ビジネスマーケティング / デザイン
のいずれか、または複数について経験や知識をお持ちの方。

個人制作 / グループ制作を問わず、ゲーム制作経験がある方は有利。
但し、ゲーム制作経験がなくとも、斬新なゲームデザインやビジネス
プランを考える発想力に自信のある方にもチャンスは十分にあり！

【応募方法】 「リクナビ 2015 インターンシップ & キャリア」または
「マイナビ 2015 インターンシップ情報」よりエントリー！

リクナビ 2015 インターンシップ & キャリア

<http://job.rikunabi.com/2015/company/internship/r319100022/>



マイナビ 2015

<http://job.mynavi.jp/15/pc/search/corp39906/outline.html>



【お問合せ先】 カプコン新卒採用担当インターンシップ事務局
new_recruit@capcom.com